



PROGRAMA COMPLETĂ

TESTARE SOFTWARE

(TESTARE MANUALĂ)

IT School

+40 356 882 375, +40 735 613 224

<https://www.itschool.ro> / office@itschool.ro

1. INTRODUCERE ÎN TESTARE

Vei învăța care este scopul testării în contextul dezvoltării aplicațiilor software și te vei familiariza cu terminologia folosită. Vei înțelege care este procesul de dezvoltare a unei aplicații, cum contribuie testarea în fiecare etapă din acest proces și de ce este necesară. Îți vei îmbunătăți abilitățile de gândire analitică, învățând despre algoritmi și scheme logice.

Următoarea parte este dedicată înțelegerii pașilor pentru a descrie un algoritm și a ramificațiilor pe care e important să le testezi. Cunoștințele acumulate vor fi completate de testarea practică a unor aplicații pornind de la algoritmul care le stă la bază.

Subiecte:

- De ce vrei să fii QA?
- Diferența dintre testare software și quality assurance
- Obiectivele testării
- Scopul testării
- Principiile testării
- Psihologia testării

2. TIPURI DE TESTARE

Vei afla care sunt tipurile de testare uzuale prin intermediul exercițiilor practice, alături de colegii de echipă. Vei învăța cum să testezi componentele unei aplicații, integrarea lor și ce înseamnă testarea de regresie.

Subiecte:

1. Testare funcțională
2. Testare non-funcțională
3. Nivele & tehnici de testare

- Component testing
- Stub and driver
- Integration testing
- System testing
- Acceptance testing
- Regression testing
- Performance testing
- Exploratory testing
- Boundary Value Analysis

Bonus: Testing Personas Role Play

4. Black box / White Box
5. Automation, Mobile testing, Security Testing

3. PROCESUL DE TESTARE

Vei înțelege care este procesul de testare în cadrul unui proiect, de la analiza cerințelor, crearea planului de testare, execuția lui și raportarea defectelor. Fiecare etapă va fi parcursă pas cu pas, exersând activitățile specifice ei. Vei vedea cum colaborează echipele de dezvoltare conform celor mai populare metodologii de lucru: Agile și Waterfall.

Subiecte:

- Cases & User Stories -

1. Test Planning

2. Test Analysis
3. Test Design
4. Test Implementation
5. Test Execution
6. Test Completion

Teorie & Proiect

- Bugs -

1. Bug reporting
2. Prioritisation & classification of bugs
3. Fixing & Retesting

- Methodologies -

1. Waterfall vs Agile
2. Architecture of Projects (ex: Client - Server, Cloud, On Premise)
3. Tools used in Software Testing
4. API Testing
5. Database Intro (SQL)

Teorie & Proiect

4. PRODUCT LIFE CYCLE

Un proiect software este, în esența, o succesiune de etape, la nivelul cărora se află multiple elemente de testare și control al calității. Teoria va detalia fiecare etapă și componenta practică te va ghida în parcurgerea unui proiect real.