



PROGRAMA DE CURS

PHP MYSQL

IT School

+40 356 882 375, +40 735 613 224

<https://www.itschool.ro> / [office@itschool.ro](mailto:office@itschool.ro)

## 1. VARIABILE, OPERATORI SI TIPURI DE DATE

Cursul incepe prin prezentarea notiunilor fundamentale din domeniul programarii web. Prin aplicatiile practice prezentate se urmareste insusirea modalitatii de realizare a structurii bazelor de date si realizarea de scripturi specifice paginilor web.

PHP este unul din cele mai cunoscute limbaje de limbaje de de scripting de uz general, cu cod-sursa deschis (open source), utilizat la scara larg si care este potrivit in special pentru dezvoltarea aplicatiilor web.

Subiecte:

- Introducere in WWW
- Notiuni de baza si introductive
- Pregatire mediu de lucru
- Instructiuni de baza,
- Variabile, Operatori, comentarii
- Tipuri de date
- Constante, Expresii
- Introducere in PHP
- Primul script dinamic
- Hello World in PHP

## 2. STRUCTURI DE CONTROL SI STRUCTURI REPETITIVE

In limbajul PHP, la fel ca in oricare alt limbaj de programare, instructiunile cuprinse intr-o secventa de cod-sursa se executa succesiv, una dupa alta. Exista insa anumite instructiuni care modifica ordinea de executie a liniilor de cod. Din acest motiv ele poarta numele de structuri de control, intrucat ele controleaza fluxul de executie. Structurile de control din PHP sunt: structura alternativa (instructiunea `if` cu variantele ei), structura de

selectie multipla (`switch`), structuri repetitive (`for`, `while`, `do...while`, `foreach`), structuri de intrerupere a fluxului (`break`, `continue`, `return`), directivele de includere (`include`, `require`) si directiva `declare`.

Subiecte:

- if
- else
- SWITCH, FOR, WHILE, DO..WHILE, FOREACH
- BREAK, CONTINUE, RETURN

### 3. PROGRAMARE ORIENTATA PE OBIECT

OOP (Object Oriented Programming - Programare Orientata pe obiecte) este un concept (sau tehnica) de programare care trateaza datele si functiile ca obiecte. In OOP, scriptul PHP lucreaza cu entitati denumite "obiecte" pentru a construi functionalitatea necesara aplicatiei.

Subiecte:

- Casa
- Proprietati
- Mostenire

### 4. CREAREA STRUCTURII UNEI BAZE DE DATE IN MySQL

SQL (*Structured Query Language*) este un standard international in cautarea si gasirea de informatii din bazele de date. MySQL este un server multi-user si multi-thread, utilizeaza SQL, limbajul standard de interogare a bazelor de date din intreaga lume. Bazele de date contin tabele. Aceste tabele sunt similare cu cele din HTML continand rinduri si coloane. Fiecare diviziune se numeste celula sau camp si are anumite proprietati.

In acest capitol vom invata modul in care bazele de date sunt create, vom realiza structuri tabelare complexe si vom defini campurile utilizate.

Subiecte:

- table
- row
- index
- autoincrement

## 5. CREAREA STRUCTURII UNEI BAZE DE DATE IN MySQL

Dupa ce am realizat baza de date vom incepe sa adaugam/sterge/edita date pe care le vom interoga ulterior.

Subiecte:

- select
- insert
- update
- delete

## 6. PROIECT BACK-END. BLOG

Cursul se va finaliza cu crearea partii de administrare pentru un site - blog. Acest proiect va contine partea de autentificare, crearea, editarea, stergerea de categorii, adaugarea de articole noi etc. si upload de imagini pe server.

